

1. DGoB Online-Rengo-Turnier

- organisiert vom LV-BST –
- gesponsert von JIGS –

Alle Mitglieder des Deutschen Go-Bunds sind herzlich eingeladen, am 1. Online-Rengo-Turnier teilzunehmen. Das Rengo-Turnier wird an zwei Sonntagen im März 2021 mit je 2 Partien pro Tag auf KGS stattfinden.

Voraussetzungen zur Teilnahme

Mitgliedschaft in einem Landesverband des Deutschen Go-Bunds (ein [Mitgliedsantrag](#) kann online auf der DGoB Webseite ausgefüllt werden), Download und Installation des [CGOBAN Clients](#), sowie (zumindest vorübergehender) Beitritt zum LV-BST Discord Server (einen Einladungslink bekommen alle angemeldeten Teams vor dem Turnier per E-Mail zugeschickt). Die Anmeldung zum Turnier ist sowohl als Team, bestehend aus 2 Personen, als auch als Einzelperson möglich. Nach Ablauf des Anmeldezeitraums werden wir die angemeldeten Einzelpersonen zu 2er-Teams kombinieren.

Turnierort

Gespielt wird online auf KGS in der Deutschen Ecke. Paarungen und Zwischenergebnisse werden auf dem LV-BST Discord Server bekannt gegeben. Kommunikation mit der Turnierleitung (und anderen Teilnehmern) wird ebenfalls über Discord erfolgen. (Einen Einladungslink zum LV-BST Server bekommen alle angemeldeten Teams vor dem Turnier per E-Mail zugeschickt).

Zeitplan

Anmeldung:	bis Samstag, 13.03.2021, 20:00 Uhr (siehe unten)
Eröffnung:	Sonntag, 14.03.2021, 09:45 Uhr
1. Runde:	Sonntag, 14.03.2021, 10:00 Uhr
2. Runde:	Sonntag, 14.03.2021, 14:00 Uhr
3. Runde:	Sonntag, 21.03.2021, 10:00 Uhr
4. Runde:	Sonntag, 21.03.2021, 14:00 Uhr
Siegerehrung:	Sonntag, 21.03.2021, ca. 16:30 Uhr

Anmeldung

Bis 13.03.2021, 20:00 Uhr möglich. Die Anmeldung erfolgt über diese Webseite: <https://www.eventbrite.com/e/1-dgob-online-rengo-turnier-tickets-134458580233>.

Turniersystem

- MacMahon
- 4 Runden
- Japanische Regeln
- Grundbedenkzeit: 60 min
- Kanadisches Byoyomi: 20 Steine / 5 min
- 6.5 Komi
- Vorgabe vermindert um 2

Spielstärke

- Berechnung der Spielstärke: die Spielstärken beider Teammitglieder werden addiert und anschließend durch zwei geteilt. Bei nicht-ganzen Zahlen wird das Ergebnis auf die nächste Spielstärke abgerundet.
- Zur Berechnung:
 - Kyu-Werte werden als Zahlenwert übernommen: 1 kyu = +1; 5 kyu = +5; 12 kyu = +12; ...
 - Dan-Werte werden wie folgt in die Rechnung einbezogen: 1 dan = +/- 0; 2 dan = -1; 3 dan = -2; ...
- Beispiel zur Berechnung der Team-Spielstärke:
 - Spieler A = 14 kyu = +14
 - Spieler B = 4 dan = -3
 - Team = $(+14 + (-3)) / 2 = (+11) / 2 = +5,5$
 - da +5,5 eine nicht-ganze Zahl ist, wird die Spielstärke auf +5 abgerundet
 - dieses Team würde als 5 kyu spielen

Aufstellung

- Der jeweils schwächere Spieler eines Teams wird als 1. Spieler aufgestellt, der jeweils stärkere Spieler als 2. Spieler
- Sind beide Spieler eines Teams nominell gleich stark, werden 1. und 2. Spieler vor Beginn des Turniers durch die Turnierleitung gesetzt
- Die Zugreihenfolge bei einer Partie ohne Vorgabe ist dann wie folgt: 1. Spieler schwarz – 1. Spieler weiß – 2. Spieler schwarz – 2. Spieler weiß – und dann wieder von vorne
- Die Zugreihenfolge bei einer Vorgabepartie stattdessen lautet: 1. Spieler weiß – 1. Spieler schwarz – 2. Spieler weiß – 2. Spieler schwarz – und dann wieder von vorne

Zum Spiel auf KGS

- Spiele nur über den KGS CGOBAN Client möglich
- Jeder Teilnehmer muss sich mit einem eigenen Account einloggen
- Kommunikation während der Partien ist nur über den KGS Chat innerhalb einer Partie gestattet
(z.B. die Frage „Wollen wir aufgeben?“)
- Alle Spiele in der Deutschen Ecke als „öffentliche“ Partien (zuschauen soll möglich sein)
- Spiele werden als „Rengo“ Partie eröffnet und vier Spieler (2 pro Team) müssen der Partie beitreten
- Bevor das Spiel gestartet wird, muss die Zugreihenfolge der vier Spieler festgelegt werden (siehe oben unter „Aufstellung“)

Ergebnismeldung

Während des Turniers wird es ein Google Excel Dokument geben, in dem die Spieler/Teams selbstständig ihre Ergebnisse eintragen müssen. Das Excel Dokument wird nur die Teamnamen und kein keine persönlichen Daten enthalten.

Startgeld

Keins.

Preise

JIGS sponsert dieses Turnier und stellt Gutscheine für die drei bestplatzierten Teams aus.

Kontakt

lv-bst@dgeb.de